**History of the Ninja**

Source: <http://asianhistory.about.com/od/warsinasia/p/NinjaProfile.htm>

Poin-poin penting tentang ninja:

1. Ninjutsu (Skills)

The Eight Methods taught in many ryu (ninja school) were: Body skills, karate, spear fighting, staff fighting, blade-throwing, use of fire and water, fortification and strategy, and concealment. Among the ninja were also expert poisoners.

List of ninjutsu: <http://www.ninjaencyclopedia.com/techniques/>

1. Weapons

Ninja tools and weapons included: shinobigatana, medium-length swords; the bo and naginata, war staves and pikes; and martial arts like karate. Ninja also developed special equipment like the shuko, an iron hand-crampon used for climbing, and the tessen, a sharpened metal fan.

More list: <http://www.ninjaencyclopedia.com/weapon/>

1. Ranks

* High-rank ninja: Jonin
* Middle-rank: Chunin
* Ordinary ninja: Genin

Ranks bisa dipakai buat *Class,* untuknaik Title atau Job atau sebagai *Achievement,* untuk mendapatkan different costume, different stats, different gears, etc.

1. 7 Famous Ninjas

Nama-nama ninja dibawah ini, ide nya gw bisa dipakai sebagai *General* atau *Hero* nya ninja. Jadi sebagai sosok yang di idam-idamkan atau di segani. Untuk di mini game kita sekarang mungkin belum begitu penting untuk dipake (optional), tapi untuk dimasukin ke **outer game** kita nanti, bisa banget. Gw sih mikirnya tokoh-tokoh dibawah ini dipake buat jadi *Avatar* nya tokoh utama kita, dimana saat dia berubah jadi tokoh-tokoh ini, dia bisa dapet skill-skill istimewa tertentu yg berguna untuk ngasih *high damage* ke monster/boss di setiap level. Gw belum kebayang detailnya tapi.

* Fujibayashi Nagato
* Momochi Sandayu
* Hattori Hanzo
* Mochizuki Chiyome
* Fuma Kotaro
* Ishikawa Goemon
* Jinichi Kawakami

Resource: <http://asianhistory.about.com/od/japan/tp/7-Famous-Ninjas.htm>

1. Important *keywords* about ninja: ninja school (ryu), ninjutsu vs bushido, ninja vs samurai, Daisuke Togakure and Kain Doshi, kunoichi (female ninja), Iga and Koga (the most famous ninja strongholds ), Oda Nobunaga (a famous feudal lord/daimyo who destroy the ninja clans)

Gw ada proposal ide mengenai background story game kita. Mengingat story dari sebuah game itu penting, jadi jangan lupa feedback dan suggestions kalau ada yg mau dikurangin atau ditambahin ya.

Dipilih:

Short background story:

Seorang ninja muda mempunyai ambisi untuk menjadi ninja yg terkenal dengan cara berupaya mengalahkan monster-monster yg berkeliaran di kota, hutan, dan sekitar nya, sehingga dia bisa naik pangkat dan mendapatkan gelar/status lebih tinggi, hingga bisa menjadi seorang **Jonin** (dengan cara kelarin stage, naik level, dll).

Long background story:

Ternyata setelah dia berhasil menjadi seorang Jonin, musuh yg sesungguhnya itu bukan monster-monster tadi, tapi samurai-samurai (atau feudal lord Oda Nobunaga sebagai bos terakhir) yg berkeinginan untuk menghancurkan existensi dari para ninja. Jadi nanti ujung-ujungnya tentang Ninja Vs Samurai. Samurai punya banyak karakter-karakter terkenal nya tuh, bisa di aduin sama si ninja saat berubah jadi *Hero* (baca list di atas) vs *Hero* nya samurai.

Nah ini perlu dirembukin lagi nih, kita mau milih yg mana, dan mau dibawa kemana game nya. Ditunggu feedbacknya!